

**РЕГЛАМЕНТ
проведения открытой серии турниров
Minsk Mafia Tour 2024/2025**

**г. Минск
2024 год**

ТЕРМИНЫ, ОПРЕДЕЛЕНИЯ И СОКРАЩЕНИЯ

Интеллектуально-спортивная игра «Мафия»	Командная интеллектуально-спортивная пошаговая ролевая игра (далее- Игра/Мафия) с детективным сюжетом, моделирующая борьбу информированных друг о друге членов организованного меньшинства с неорганизованным большинством.
Клуб	Клуб игры в мафию NEFT.
Правила игры	Документ, регулирующий организацию и проведение Игры, единый стандарт взаимоотношений при организации и проведении Игры, который организаторы, Игроки и Судьи Игры, должны признавать, понимать и принимать к сведению. В Правила Игры входят интерпретации и разъяснения правил, а также рекомендации Судьям Игры, относящиеся к технике и методике судейства.
Регламент	Основной документ, регулирующий организацию и проведение Открытой серии турниров Minsk Mafia Tour 2024-2025 годов, определяющий права и обязанности всех заинтересованных сторон, связанных с проведением Турниров, включая условия и порядок участия в серии игроков в Мафию, судей, инспекторов, зрителей, утвержденный установленным порядком.
ММТ	Открытая серия турниров Minsk Mafia Tour 2024-2025 годов.
Чемпион Минска сезона 2024-2025 годов	Игрок, занявший наиболее высокое место в финале ММТ.
Оргкомитет ММТ	Структурное подразделение Клуба, осуществляющее организацию, контроль и оперативное управление проведением ММТ.
Дисциплинарный кодекс	Локальный нормативный правовой акт Клуба, определяющий виды и основания привлечения виновных в нарушениях Регламента к дисциплинарной ответственности.
Дисциплинарный комитет	Постоянно действующий комитет Клуба, осуществляющий работу по регулированию порядка и условий организации и проведения ММТ в форме контроля соблюдения Регламента и

привлечения виновных в нарушениях Регламента к дисциплинарной ответственности.

Спортивный руководитель	Официальное лицо, входящее в организационную структуру Клуба, осуществляющее руководство Оргкомитетом ММТ.
Турнир	Серия последовательно проведенных Игр, победителем которой становится Игрок, набравший наибольшую сумму очков по итогам всех Игр, включенная в линейку ММТ Оргкомитетом ММТ
Организатор Турнира	Физическое или юридическое лицо, назначенное Оргкомитетом ММТ и принимающее участие в создании и/или проведении Турнира, официально анонсированное, как лицо, ответственное за какую-либо часть подготовки или проведения Турнира.
Главный судья Турнира	Официальное лицо, назначенное Оргкомитетом ММТ для общего руководства судейством Турнира.
Судья	Официальное лицо, назначенное Организатором Игры и Оргкомитетом ММТ для обеспечения хода Игры, контроля нарушений со стороны Игроков, оценки действий Игроков, фиксации статистики Игры и заполнения Протокола Игры.
Линейный судья	Официальное лицо, назначенное Организатором Игры и Оргкомитетом ММТ для всестороннего содействия Судье Игры в обеспечении судейства Игры.
Администратор Турнира	Официальное лицо, представитель Клуба, контролирующий организационные моменты с игроками, ответственный за обеспечение порядка и требований Регламента на месте проведения Турнира.
Инспектор Турнира	Официальное лицо, утвержденное Оргкомитетом ММТ для инспектирования Турнира.
Рапорт Инспектора Турнира	Информация в письменной форме от Инспектора Турнира о событиях, произошедших до начала, во время проведения и после завершения инспектируемого им Турнира, нарушениях Регламента, иных фактах, которые Инспектор Турнира полагает целесообразным довести до Оргкомитета ММТ или Клуба.

Информационный ресурс Клуба	Официальный интернет сайт Клуба и группы в социальной сети Telegram и/или иной социальной сети на усмотрение Клуба.
Протокол игры	Официальный документ установленной формы, составленный судьёй игры, фиксирующий количественно-качественные характеристики, особые замечания, ход и результат игры, утвержденный судьей игры и Главным судьей Турнира.
Игровая локация	Помещение для проведения игр в Мафию, соответствующее положениям Регламента, по которому проводятся игры Турнира.

РАЗДЕЛ I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

ГЛАВА 1. СТАТУС, ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ПРОВЕДЕНИЯ ММТ

Статья 1. Статус ММТ

ММТ является открытым спортивным соревнованием по интеллектуальной игре Мафия. Допускается участие в ММТ игроков других стран, городов и клубов.

Статья 2. Формат проведения ММТ

ММТ проводится с июля 2024 года по июнь 2025 года в два этапа. Первый этап – регулярный сезон (серия отборочных Турниров) и дополнительный этап «Последний шанс». Второй этап – Гранд финал ММТ (финальный Турнир с участием 10 лучших игроков по итогам Первого этапа).

Статья 3. Цели проведения ММТ

ММТ проводится в целях:

- развития и популяризации игры Мафия в Республике Беларусь;
- вовлечения в Мафию новых игроков;
- организации досуга граждан Республики Беларусь;
- развития сотрудничества с другими клубами и сообществами по игре в Мафию.

Статья 4. Задачи проведения ММТ

Задачами проведения ММТ являются:

1. определение, исключительно по спортивному принципу: Чемпиона Минска по Мафии сезона 2024-2025 годов (лучшего игрока регулярного сезона ММТ)
2. выявление кандидатов для медиа проектов по пропаганде и популяризации Мафии в Республике Беларусь и их подготовка для участия в данных проектах;
3. формирование спортивной команды Клуба для участия в международных турнирах по Мафии.
4. повышение уровня:
 - мастерства игроков в Мафию;
 - судейства игр в Мафию;
5. создание и развитие инфраструктуры для игры в Мафию.

ГЛАВА 2. ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ ВОПРОСЫ ПРОВЕДЕНИЯ ММТ

Статья 5. Руководство турнира ММТ

Общее руководство организацией и проведением ММТ осуществляют Клуб по игре в Мафию NEFT (далее – Клуб), который выступает Организатором ММТ.

Непосредственную работу по организации, контролю над проведением и определением результатов ММТ осуществляет Оргкомитет ММТ.

При возникновении спорных ситуаций, связанных с организацией и проведением ММТ, разрешение которых невозможно на основании Регламента, Клуб имеет право принимать по ним решения, после утверждения Руководства Клуба, с последующим информированием участников ММТ. Такие решения являются обязательными для всех участников и организаторов ММТ.

Статья 6. Права Оргкомитета ММТ и Руководства Клуба

- Оргкомитет ММТ, как организатор ММТ имеет право на:
- утверждение Регламента;
 - организацию и проведение Турниров, и иных мероприятий ММТ;
 - судейство и определение результатов ММТ;
 - привлечение к предусмотренной Дисциплинарным кодексом ответственности игроков, судей, инспекторов, зрителей за нарушение норм Регламента и Дисциплинарного кодекса;
 - определение порядка и содержания церемоний открытия и закрытия Турниров;
- Руководство Клуба, как главный организатор ММТ имеет право на:
- использование любого рода рекламных возможностей локации, оборудования локации и проведение любого рода рекламных акций, промоакций, специальных маркетинговых мероприятий во время проведения Турниров и иных мероприятий ММТ;
 - размещение любого рода рекламы на экипировке ведущих, судей, обслуживающего персонала во время проведения Турниров и иных мероприятий ММТ, а также размещение и распространение любого рода рекламы внутри локации во время проведения Турниров и иных мероприятий ММТ;
 - торговлю любого рода товарами внутри локации во время проведения Турниров и иных мероприятий ММТ;
 - производство и реализацию товаров с названием и/или атрибутикой ММТ, включая сувенирную продукцию;
 - формирование и любого рода использование видео- и фотоизображений Турниров и иных мероприятий в рамках ММТ, включая права на формирование, производство и передачу трансляций ММТ в глобальной компьютерной сети Интернет;
 - учреждение, производство и вручение любого рода номинаций, наград, призов участникам Турниров и иных мероприятий ММТ;
 - присвоение официальных статусов и титулов для спонсоров (партнеров, рекламодателей) ММТ.

Статья 7. Общие положения Регламента

1. Регламент устанавливает единый порядок проведения ММТ в

соответствии с Правилами игры в Мафию, которые опубликованы на Сайте и в официальной группе Telegram/Вконтакте.

2. Регламент, а также все приложения к нему, утверждаются Руководством Клуба и Оргкомитетом ММТ и могут быть изменены и дополнены в любое время.

3. Регламент, а также изменения и дополнения к нему, вступают в силу с момента их утверждения и опубликования на Сайте и в официальной группе Telegram/Вконтакте.

4. В случае нарушения Регламента, игроками, судьями, зрителями, инспекторами, на них, Дисциплинарным комитетом, налагаются дисциплинарные взыскания, согласно Дисциплинарному Кодексу.

5. В случае получения игроками дисциплинарных взысканий, наказание и длительность дисквалификации определяется Дисциплинарным комитетом Клуба.

ГЛАВА 3. УСЛОВИЯ ДОПУСКА И ТРЕБОВАНИЯ К ИГРОКАМ

Статья 8. Условия допуска игроков к ММТ

К участию в ММТ допускаются игроки:

соблюдающие требования и решения Клуба и Оргкомитета ММТ, положения Регламента;

своевременно уплачивающие необходимые платежи в порядке, размерах и сроках, определенных Регламентом;

зарегистрированные и имеющие активный рабочий профиль на информационном ресурсе в сети интернет: <https://gomafia.pro> либо в другом ресурсе для учета рейтинга;

игроки без алкогольного и токсического опьянения;

ознакомленные с правилами Клуба и правилами игры в Мафию и соблюдающие их;

не имеющие задолженности перед Клубом;

не имеющие запрета на посещение Клуба.

Статья 9. Требования к одежде игроков, участвующих в ММТ

На Первом этапе ММТ, при согласовании с Оргкомитетом ММТ, разрешается размещение на одежде игроков любых рекламных материалов. На Втором этапе ММТ размещение любых рекламных материалов на одежде игроков запрещено.

Игроки, судьи, линейные судьи и инспекторы в шлепанцах, сланцах, пантолетах и подобной обуви не допускаются в Игровые локации при проведении Турнира.

Главный судья Турнира имеет право не допустить игрока до участия в турнире если его одежда, по мнению Главного судьи турнира, может расцениваться как провокационная, несоответствующая требованиям Регламента или демонстрирующая неуважение игрока к остальным

участникам Турнира.

Одежда игроков, Главного судьи, судей, линейных судей и инспекторов должна быть опрятной, чистой, подходящей под стили кэжуал, бизнес-кэжуал, смарт-кэжуал, спортивный стиль.

В случае проведения тематических Турниров, Организатор Турнира обязан сообщить о требуемом на Турнире дресс-коде не позднее чем за 7 дней до начала Турнира.

В любое время до старта Турнира игроки вправе запрашивать дополнительную информацию по требованиям к одежде у Организатора Турнира.

Статья 10. Специальные требования к одежде и аксессуарам игроков, участвующих в ММТ

Не допускается участие в играх Турнира с часами, браслетами и иными аксессуарами со светоотражающей поверхностью, в одежде, имеющей элементы со светоотражающей поверхностью, в солнцезащитных очках и головных уборах. По требованию судьи игрок обязан снять любые аксессуары и бижутерию со светоотражающей поверхностью, либо издающую звуки. При отсутствии возможности снять указанные предметы, игрок обязан следовать рекомендациям судьи, направленным на минимизацию возможности использования указанных предметов для получения или предоставления неигрового преимущества игроку и другим игрокам.

Запрещается использование во время игр Турнира электронных приборов и их компонентов (мобильных телефонов, мини-компьютеров, электронных книг, наушников, макронаушников и т.д.). В случае использования во время игры электронных аксессуаров, приборов и их компонентов объявляется победа противоположной команды (ППК).

Статья 11. Требования к игровой маске

В Турнире игроки выступают в игровых масках овальной формы, закрывающих нос без просветов (Приложение 3 Регламента). Перед началом отборочного этапа Турнира/второй стадии Турнира судьи предоставляют игрокам игровые маски, которые в любой момент игр могут проверяться судьей на целостность.

Использование именных масок во время игр Турнира допускается только с разрешения судьи.

Статья 12. Требования к игровым никам и названиям команд

К ММТ не допускаются игроки с игровыми никами (команды с названиями команд):

нарушающими действующее законодательство Республики Беларусь

и/или содержащие высокие риски быть признанными таковыми;
содержащими нецензурную лексику;
потенциально унижающими других игроков, судей или Организаторов по принципу веры, расы, пола, гендерной самоидентификации, семейного положения, возраста, внешности, разговорного языка, здоровья, национальности, гражданства, политических убеждений;
потенциально оскорбляющими страну/регион проведения Турнира и/или страну/регион, которую представляет другой игрок, судья или Организатор Турнира;
дискредитирующими Клуб и ММТ;
несущими высокие репутационные, имиджевые или финансовые риски для Клуба и ММТ.

По требованию Клуба или Оргкомитета ММТ игрок обязан сменить игровой ник, а команда свое название до начала участия в ММТ.

ГЛАВА 4. ТРЕБОВАНИЯ К ОРГАНИЗАТОРАМ И СУДЕЙСКОМУ СОСТАВУ ММТ

Статья 13. Утверждение Организатора Турнира

Руководство Клуба назначает Организатора Турнира по согласованию с Оргкомитетом ММТ не позднее, чем за 3 месяца до начала Турнира.

Руководство Клуба может заменить Организатора Турнира по согласованию с Оргкомитетом ММТ не позднее, чем за 7 календарных дней до начала Турнира, в случае наличия объективных обстоятельств, требующих такой замены.

Статья 14. Обязанности Организатора Турнира

При организации и проведении Турнира Организатор Турнира обязан:

- соблюдать требования Регламента и Оргкомитета ММТ;
- принимать все меры для качественной организации и проведения Турнира;
- обеспечивать соответствие Игровой локации Турнира требованиям Регламента;
- обеспечивать надлежащее освещение Турнира в социальных сетях и других медиа ресурсах;
- заблаговременно информировать игроков о предстоящем Турнире, проводить регистрацию, подтверждать участие игроков в Турнире;
- заблаговременно и в соответствии с Регламентом информировать игроков и Оргкомитет ММТ о любых изменениях, связанных со сроками или форматом проведения Турнира;
- контролировать и оказывать содействие в работе каждому из членов команды Организатора Турнира;
- оказывать максимальное содействие судейской бригаде Турнира;

принимать все меры по обеспечению принципов честной игры и отсутствия влияния сторонних лиц на результаты Турнира и отдельных игр Турнира;

разрабатывать концепцию, игровой формат и уникальную идею Турнира;

разрабатывать и утверждать в Оргкомитете ММТ уникальный логотип и визуальное оформление Турнира;

знать и соблюдать требования и внутренние правила собственников Игровой локации;

разрабатывать, утверждать в Оргкомитете ММТ сувенирную продукцию и наградную атрибутику Турнира, призы победителям и призерам Турнира, специальные призы для лучших игроков Турнира по номинациям;

обеспечивать прямую видеотрансляцию и/или запись игр Турнира минимум одного игрового стола;

обеспечивать музыкальное сопровождение игр Турнира;

готовить дополнительное оформление игровых столов в случае проведения тематических Турниров.

Статья 15. Утверждение Главного судьи Турнира

Оргкомитет ММТ утверждает кандидатуру Главного Судьи Турнира не позднее, чем за 1 месяц до начала Турнира.

Оргкомитет ММТ может заменить Главного судью Турнира не позднее, чем за 7 календарных дней до начала Турнира, в случае наличия объективных обстоятельств, требующих такой замены.

Статья 16. Утверждение администратора, инспектора, судей, линейных судей Турнира

Оргкомитет ММТ утверждает кандидатуры судей и линейных судей Турнира не позднее, чем за 14 календарных дней до начала Турнира.

Оргкомитет ММТ утверждает кандидатуру администратора Турнира не позднее, чем за 14 календарных дней до начала Турнира.

Оргкомитет ММТ информирует Руководство Клуба об утвержденных кандидатурах администратора, инспектора, судей и линейных судей Турнира не позднее, чем за 7 календарных дней до начала Турнира.

ГЛАВА 5. ТРЕБОВАНИЯ К ОСНАЩЕНИЮ ИГРОВОЙ ЛОКАЦИИ

Статья 17. Общие требования к Игровой локации

Игровая локация, в которой планируется проводить и/или проводятся Турниры, должно соответствовать требованиям Регламента и Правилам игры в Мафию, с учетом всех официальных изменений, уточнений и дополнений, установленных Правилами игры в Мафию, и иметь допуск от Оргкомитета ММТ.

Статья 18. Процедура допуска Игровой локации к Турниру

Допуск Игровой локации к проведению ММТ осуществляется Оргкомитетом ММТ путем оформления Акта соответствия Игровой локации. Данный акт подписывают Организатор Турнира, Руководство Клуба и уполномоченное лицо Оргкомитета ММТ.

Акт соответствия Игровой локации к проведению ММТ подписывается и допуск Игровой локации к проведению ММТ осуществляются не позднее 7 дней до старта Турнира, в случае проведения Турнира на сторонних локациях.

Мероприятия по допуску Игровой локации к ММТ проводятся в два этапа и включают в себя предварительную и главную проверку. Итогом предварительной проверки является оформление акта соответствия Игровой локации, либо оформление письменного указания на устранения выявленных нарушений Регламента. К дате проведения главной проверки все нарушения Регламента, выявленные в ходе предварительной проверки, должны быть устранены.

Во время проведения проверки Игровой локации оборудование Игровой локации должно находиться в состоянии, соответствующем требованиям Регламента.

Главная проверка проводится не позднее, чем за час до старта Турнира.

Статья 19. Материально-техническое оснащение Игровой локации

Организатор Турнира обязан обеспечить наличие в Игровой локации (в количестве, необходимом для проведения Турнира):

- соревновательного стола для размещения игроков и судьи игры, согласно Правилам Игры;
- стульев для игроков, судей игры и линейных судей;
- номерков с указанием соревновательных секторов;
- игровых масок;
- информационных карточек с указанием игровых ролей для проведения Распределения Игровых ролей и карточек для дисциплинарных наказаний;
- музыкального оборудования для проведения ночной фазы игры.

Статья 20. Музыкальное сопровождение на Игровой локации

Организатор Турнира обязан обеспечить на Игровой локации музыкальное сопровождение игр Турнира.

Требование к источнику музыкального сопровождения:

мощность: не менее 30 Ватт;

соотношение сигнал / шум: не менее 80 дБ.

Требование к музыкальным композициям и создание ресурса с музыкальными песнями, которые прошли контроль ММТ

Статья 21. Оснащение судейской зоны игрового стола

Организатор Турнира обязан обеспечить наличие в судейской зоне

игрового стола:

- планшета с протоколами игр;
- оборудование с музыкой для фазы ночи;
- ручки для заполнения Протокола;
- ручного секундомера (иного источника замера времени).

Статья 22. Оборудование для проведения трансляций игр Турнира

Организатор обеспечивает наличие на Игровой локации оборудования для проведения трансляций игр Турнира.

Статья 23. Дополнительные требования к Игровой локации

Игровая локация должна быть оснащена оборудованием для комфортного нахождения игрока (система климат-контроля, кондиционирования, вентилятор, обогреватель и т.д.).

Рядом с игровой локацией должна находиться комната отдыха и ожидания участников Турнира, оборудованная стульями. Допускается отсутствие отдельной комнаты в случае, если зона ожидания находится в коридоре.

РАЗДЕЛ II. ПРОВЕДЕНИЕ ММТ

ГЛАВА 6. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ММТ

Статья 24. Общие условия

ММТ проводится по Правилам игры в мафию, опубликованным на Сайте Клуба и/или в официальной группе Telegram/Вконтакте и в соответствии с нормами Регламента.

Игроки, судьи, организаторы и иные должностные лица обязаны знать и выполнять Правила игры в мафию и нормы Регламента.

В ММТ принимают участие игроки, зарегистрированные и имеющие активный рабочий профиль на информационном ресурсе в сети интернет <https://gomafia.pro> и/или другом ресурсе для подсчета рейтинга ММТ.

Игроки не имеют права участвовать в Турнирах ММТ, за исключением случаев индивидуальных допусков по решению Руководства Клуба и Оргкомитета ММТ, до истечения срока дисквалификации, наложенной Дисциплинарным комитетом вне зависимости от того, в каком сезоне была наложена дисквалификация.

Судьи, линейные судьи и инспекторы не имеют права обслуживать Турниры ММТ, до истечения срока отстранения от судейства, вне зависимости от того, в каком сезоне наложено наказание.

Статья 25. Состав участников ММТ

Состав участников ММТ утверждается Оргкомитетом ММТ по

предоставлению Организаторами Турниров на основании заявок игроков на Турниры.

Участие игроков в ММТ реализуется на основе Регламента.

Оргкомитет ММТ вправе отклонить заявку игрока на участие в Турнире или в ММТ в целом.

ГЛАВА 7. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ММТ

Статья 26. Сроки проведения ММТ

Первый этап ММТ - регулярный сезон (серия отборочных Турниров), дополнительный этап «Последний шанс» проводится с июля 2024 года по 2025 год.

Второй этап ММТ - Гранд Финал ММТ (финальный Турнир с участием 10 лучших игроков по итогам Первого этапа) проводится в 2025 году.

Статья 27. Время начала Турниров

Начало Турниров:

в рабочие дни – не ранее 18.30;

в выходные и праздничные дни - не ранее 10.00 и не позднее 19.00;

Время начала Турнира может быть изменено Организатором Турнира по согласованию с Оргкомитетом ММТ.

Время начала Турнира должно быть объявлено Организатором Турнира не позднее, чем за 3 календарных дней до начала Турнира.

Статья 28. Опоздания на игры

В случае опоздания на Турнир игрок получает штрафные баллы в соответствии с Приложением 2 Регламента.

Если игрок опаздывает более чем на 30 минут, первая игра начинается без указанного игрока. В игре принимает участие «игрок на замену», которого предоставляет Организатор Турнира. В случае, если «игрок на замену» отсутствует, в Игре принимает участие Линейный судья либо администратор Турнира.

В случае опоздания на любую из игр Турнира игрок получает штрафные баллы в соответствии с Приложением 2 Регламента.

ГЛАВА 8. СТРУКТУРА ПРОВЕДЕНИЯ ММТ

Статья 29. Проведение Первого этапа ММТ (регулярного сезона)

1. На Первом этапе игроки участвуют в серии Турниров, в соответствии с календарем ММТ, утвержденным Оргкомитетом ММТ и опубликованным на Сайте Клуба и/или в группе Telegram/Вконтакте.

2. По результатам участия в каждом Турнире, в зависимости от уровня Турнира и занятого места, игроки получают турнирные очки, в соответствии с Приложением 1 Регламента.

3. Места игроков в таблице ММТ после Первого этапа ММТ определяются по сумме турнирных очков, набранных во всех Турнирах.

4. В случае равенства очков у двух или более игроков после Первого этапа преимущество имеет игрок:

4.1. набравший наибольшее количество турнирных очков в Турнирах более высокого уровня;

4.2. набравший наибольшее количество очков в Турнирах, в которых участвовали указанные игроки.

4.3. имеющий большее количество побед в Турнирах Первого этапа.

Статья 30. Итоги Первого этапа ММТ

1. По итогам Первого этапа ММТ (регулярного сезона) определяются:

1.1. победитель регулярного сезона ММТ;

1.2. 8 лучших игроков Первого этапа ММТ, которые получают право участвовать во Втором этапе ММТ – Гранд Финале ММТ.

2. Игроки, занявшие в турнирной таблице первой стадии Турнира места с 9-го по 18-е, получают право сыграть в дополнительном этапе Турнира («Последний шанс»). Игроки, занявшие в дополнительном этапе Турнира («Последний шанс») 1-е и 2-е места, получают право участвовать во второй стадии Турнира – Главном финале Турнира. Количество игр в дополнительном этапе Турнира («Последний шанс») – не менее 12.

3. К участию в дополнительном этапе «Последний шанс» не допускаются игроки:

совершившие более трех ППК во время игр первой стадии Турнира;
опоздавшие на игры первой стадии Турнира трех и более раз.

Статья 31. Проведение Второго этапа ММТ (Гранд Финала ММТ)

Второй этап ММТ – Гранд Финал ММТ является итоговым турниром ММТ и проводится в два дня 2025 года.

Оргкомитет ММТ совместно с Клубом организует профессиональный видеопродакшн Гранд Финала ММТ для дальнейшего размещения записи на собственных и сторонних медиа ресурсах.

Количество игр в Гранд Финале ММТ – не менее 14. Точное количество игр и формат проведения Гранд Финала ММТ определяется Оргкомитетом ММТ и Клубом по согласованию с компанией, осуществляющей видеопродакшн Гранд финала ММТ.

Статья 32. Итоги Второго этапа ММТ (Гранд Финала ММТ)

По итогам Второго этапа ММТ определяется игрок – победитель ММТ, а также места игроков в итоговой таблице ММТ со 2-го по 10-е включительно.

Чемпионом города Минска по спортивной мафии сезона 2024-2025 годов становится игрок, занявший первое место по итогам Второго этапа

ММТ.

Статья 33. Отмена Турнира

Организатор Турнира вправе отменить либо перенести Турнир или любой из этапов Турнира в случае, если 5 зарегистрированных на Турнир или любой из этапов Турнира (получивших или обеспечивших себе право участия в Турнире или любом из этапов Турнира) игроков сообщают Организатору об отказе от участия.

Организатор Турнира обязан проинформировать Оргкомитет ММТ и Руководство клуба об отмене Турнира или любого из этапов Турнира не позднее чем 12 часов после решения об отмене Турнира или любого из этапов Турнира.

Статья 34. Отказ игрока от участия в Турнире

Отказ игрока от участия в Турнире, после подтвержденной Организатором Турнира регистрации участия без объяснения причин отказа, возможен не позднее чем за 72 часа до начала Турнира.

Отказ игрока от участия во Втором этапе (Гранд Финале) ММТ без объяснения причин отказа, возможен не позднее, чем за 5 календарных дней до начала Второго этапа (Гранд финала) ММТ.

В случае, если до начала Турнира остается менее, чем 72 часа, игрок отказавшийся от участия в Турнире, обязан письменно проинформировать Организаторов Турнира о причинах отказа от участия в Турнире.

В случае, если игрок отказался от участия в Турнире менее чем за 72 часа до начала Турнира, Организатор Турнира обязан проинформировать Оргкомитет ММТ об отказе игрока от участия в Турнире с указанием причин отказа не позднее, чем через 24 часа после получения отказа от участия.

В случае, если игрок отказывается от участия в Турнире без объяснения причин или не информирует Организатора Турнира о причинах отказа от участия в Турнире в установленные Регламентом сроки, Оргкомитет ММТ вправе отстранить игрока от участия в ММТ.

Статья 35. Игрок стал причиной объявления ППК

Если действия Игрока привели к объявлению ППК, Игрок получает минус баллы за Игру, а также предупреждение Организатора за ППК. Игрока, получившего второе предупреждение Организатора за ППК, имеет право дисквалифицировать с Турнира Организатор Турнира, Главный судья Турнира либо Оргкомитет ММТ.

Статья 36. Игрок дисквалифицирован с Турнира

Если игрок дисквалифицируется во время одного из отборочных этапов Турнира, вместо него играет «Игрок на замену». В случае отсутствия «Игрока на замену», отборочный этап вне зачета доигрывает Линейный судья, Администратор Турнира.

Статья 37. Дисциплинарные карточки и некорректное поведение между играми (после последней игры)

За отдельные нарушения Правил игры, игрок получает от судьи Дисциплинарные карточки. Порядок присуждения дисциплинарных карточек, и штрафные баллы за их присуждение, указаны в Приложении 4 к Регламенту. За некорректное поведение (в том числе, нанесение оскорблений другим игрокам, судьям игры, зрителям, угрозы, оскорбительные жесты, использование нецензурных выражений и т.д.) в Игровой локации, комнате отдыха игроков, комнате обсуждения или возле указанных локаций непосредственно после завершения игры, в перерывах между играми, после завершения отборочного этапа (Финала) игроку присуждается дисциплинарный штраф в размере 1 балла и выносится официальное предупреждение. В случае повторного предупреждения Организатор имеет право отстранить данного игрока от участия в Турнире.

ГЛАВА 9. МЕДИА

Статья 38. Права Клуба

1. Игрок, являясь участником ММТ, признает за Клубом следующие права:

1.1. исключительное право на использование наименования ММТ и его символики, на размещение рекламы товаров, работ и услуг в Игровых локациях, игровых столах и номерках, на экипировке игроков (если такая предоставлена Клубом), экипировке судей, линейных судей во время проведения Турниров и иных мероприятий ММТ, а также иными правами на использование наименования ММТ и его символики, так или иначе связанными со статусом организатора ММТ;

1.2. исключительное право на освещение ММТ посредством трансляции изображения и/или звука любыми способами и/или с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи трансляций и/или фотосъемок ММТ, а также иными правами на освещение ММТ, так или иначе связанными со статусом Организатора ММТ;

1.3. неисключительное право на использование, в том числе коммерческое, но исключительно в связи с Турнирами и ММТ в целом:

1.3.1. изображений, игровых ников, внешнего облика, стилизованных и фотографических образов игроков, слоганов, высказываний, популярных выражений и других атрибутов персонификации игроков, судей, инспекторов, принимающих участие в Турнирах и иных мероприятиях ММТ, включая случаи, когда такие изображения являются основным объектом использования;

1.3.2. фото-, видеоизображений внутренних интерьеров и фасадов игровых локаций.

Статья 39. Права Организатора Турнира

1. При проведении Турнира Организатор обладает следующими правами на:

1.1. использование рекламных возможностей на игровой локации, в телевизионных трансляциях в соответствии с нормами, предусмотренными Регламентом, и Соглашением о распределении рекламного пространства;

1.2. использование части прав, принадлежащих Клубу, в том числе в коммерческих целях, в соответствии с условиями, предусмотренными Соглашением о распределении рекламного пространства.

Статья 40. Обязанности Организатора Турнира по освещению Турнира во втором этапе ММТ

1. В обязанности Организатора Турнира по реализации положений Регламента входит:

1.1. наличие в составе Организатора лица, ответственного за размещение рекламы на игровой локации, оборудовании, полиграфической продукции, а также специалиста, осуществляющего проведение интернет-трансляций Турнира, подготовку предварительных и итоговых информационных материалов, взаимодействие с Оргкомитетом ММТ в рамках освещения ММТ на медиа ресурсах клуба;

1.3. обеспечение участия игроков в официальных мероприятиях ММТ, в том числе в мероприятиях, проводимых для спонсоров (партнеров, рекламодателей) Клуба и ММТ;

1.4. обеспечение работы официального интернет-ресурса Турнира в социальных сетях, осуществление его технической и административной поддержки, публикация актуальной информации о Турнире, оперативное обновление результатов Турнира и фотогалереи (в течение 5 часов после окончания матча);

1.5. оперативное информирование Оргкомитета ММТ обо всех событиях, происходящих во время Турнира;

1.6. обеспечение при проведении Турнира видеосъемки и интернет-трансляции каждой игры;

1.7. обеспечение съемки интервью победителями и участниками Турнира (по запросу Оргкомитета ММТ). Указанные видеоматериалы необходимо направлять в Оргкомитет ММТ в течение 24 часов после окончания Турнира для дальнейшего использования полученных видеоматериалов в информационных целях для освещения ММТ в социальных сетях Клуба и иных интернет-ресурсах.

1.8. организацию музыкального сопровождения игр Турнира с соблюдением законодательства по авторскому праву и требований Регламента;

2. Организатор несет иные обязанности, предусмотренные Регламентом и Соглашением о распределении рекламного пространства.

Статья 41. Требования к фотографиям и подписям (автографам)

1. Для участия в ММТ, вместе с заявкой на участие в любом из Турниров, игроки обязаны предоставить в Оргкомитет ММТ (посредством мессенджера):

- 1.1. индивидуальные цветные фотографии:
статичное фото анфас

Статья 42. Интервью

1. После окончания каждого Турнира по запросу Оргкомитета ММТ Организатор Турнира проводит короткое интервью (3-5 вопросов) с победителем и призерами Турнира.

По запросу Оргкомитета ММТ интервью может быть проведено с участниками Турнира, которые не заняли призовые места.

2. Организатор Турнира обязан:
 - 2.1. Хранить видео и аудиозапись интервью до окончания сезона ММТ;
 - 2.2. Предоставить в Оргкомитет ММТ текстовую или аудио запись интервью в полном объеме через мессенджер не позднее 12:00 следующего дня.
 - 2.3. Не позднее 5 часов по окончании Турнира направить в Оргкомитет ММТ фотоотчет с интервью.
3. Ответственность за организацию и проведение интервью полностью лежит на Организаторе Турнира.

Статья 43. Требования к размещению рекламы

1. Рекламная деятельность Клуба и Оргкомитета ММТ осуществляется в соответствии с договорами, заключенными со спонсорами и рекламодателями.

2. Клуб за свой счет изготавливает и передает Организатору Турнира рекламные материалы и информацию спонсоров, партнеров и рекламодателей ММТ и Клуба в соответствии с Регламентом и Соглашением о распределении рекламного пространства, заключенного между Клубом и Организатором Турнира. Искажение/изменение рекламных материалов, предоставленных Клубом, не допускается.

3. Перечень спонсоров и рекламодателей Организатора Турнира, а также макеты всех рекламных материалов, планируемых к размещению на экипировке игроков, игровой локации, и на полиграфической продукции во время проведения Турнира подлежат обязательному согласованию с Клубом.

Статья 44. Соглашение о распределении рекламного пространства

1. Распределение рекламного пространства между Клубом и Организатором Турнира реализуется на основе соглашения.

2. Клуб заключает с Организатором Турнира соглашение о распределении рекламного пространства, в котором определяются права и обязанности сторон, связанные с реализацией своих прав, предусмотренных настоящим разделом Регламента.

3. Во исполнение соглашения о распределении рекламного пространства Клуб предоставляет Организатору Турнира материалы и иные сведения, необходимые для изготовления и размещения рекламы, и оперативно оказывает Организатору Турнира необходимое содействие для выполнения им надлежащим образом обязанностей, связанных с размещением рекламных материалов.

4. Не позднее 3-х дней после завершения Турнира Организатор Турнира обязан предоставить в Клуб фотоматериалы, подтверждающие исполнение обязательств по размещению рекламы в соответствии с Регламентом и соглашением о распределении рекламного пространства во время проведения Турнира, в том числе:

- общего плана Игровой локации;
- баннеров в зоне и вне зоны видеотрансляции;
- экземпляры полиграфической или иной рекламной продукции.

Статья 45. Размещение рекламы и иных материалов на Игровой локации

1. Организатор Турнира при проведении Турнира обеспечивает:

1.1. размещение на Игровой локации:

1.1.1. информации о Клубе и/или ММТ в виде размещения эмблемы и наименования Клуба, полного наименования соревнования;

1.1.2. информации о спонсорах, партнерах и рекламодателях Клуба и/или ММТ в соответствии с условиями договора, заключенного между Клубом и указанными лицами;

1.1.3. информации о спонсорах, партнерах и рекламодателях Организатора Турнира в соответствии с условиями договора, заключенного между Организатором и указанными лицами;

1.2. надлежащее состояние и поддержание внешнего вида рекламы, предусмотренной настоящей статьей.

2. Рекламными носителями Игровой локации являются:

2.1. стены Игровой локации;

2.2. пространство между стенами и игровым столом;

2.3. игровой стол;

2.4. ткань игрового стола;

2.5. игровые номерки.

3. Рекламные и иные материалы, размещенные на игровом столе должны обеспечивать полную видимость происходящего за игровым столом для каждого участника, судьи, линейного судьи в соответствии с Правилами игры в мафию.

4. Размещение рекламных материалов на Игровой локации осуществляется в строгом соответствии с планограммой, утвержденной Клубом. Эскизы (макеты и т.д.) рекламных материалов подлежат обязательному согласованию с Клубом.

Статья 46. Сувенирная продукция

1. Изготовлением официальной линейки рекламных продуктов с использованием эмблемы (логотипа) Клуба и/или ММТ, а также разработкой и изготовлением собственной линейки сувенирной продукции занимается Организатор Турнира за счет средств Клуба.

2. Эскизы любой сувенирной продукции с использованием эмблемы (логотипа) Клуба и/или ММТ должны быть представлены в Клуб на утверждение.

3. Изготовление продукции, указанной в пунктах 1,2 настоящей статьи без согласования с Клубом, не допускается.

ГЛАВА 10. ПОДАЧА И РАССМОТРЕНИЕ ПРОТЕСТОВ

Статья 47. Условия для подачи протеста

В соответствии с правилами Клуба игрок имеет право подать протест на результат игры Турнира.

Для подачи протеста игрок должен по окончании игры сделать запись в соответствующей графе протокола игры не позднее, чем через 10 минут после окончания игры.

Протест рассматривается Главным Судьёй Турнира или Оргкомитетом ММТ.

В процессе принятия решения Главный Судья или Оргкомитет ММТ вправе использовать видеозаписи игр.

Игрок имеет право подать не более 2-х протестов на оценку, поставленную игроку в одном Турнире первого этапа ММТ. В случае, если протест на оценку, поставленную игроку в отдельной игре первой стадии Турнира, удовлетворен и оценка игрока пересмотрена, количество возможных протестов на оценку у игрока не меняется (протест не «сгорает»).

В случае, если протест на оценку, поставленную игроку в отдельной игре первой стадии Турнира, не удовлетворен, и оценка игрока оставлена без изменений, количество возможных протестов у игрока уменьшается на один.

В случае, если у игрока остается право на один протест на оценку, поставленную игроку в отдельной игре Турнира первой стадии ММТ, он подает протест и протест не удовлетворяется (оценка игрока оставлена без изменений), игрок получает штрафной бал в турнирную таблицу (минус 0.5 балла).

Решение Главного Судьи или Оргкомитета ММТ по протесту окончательное и обжалованию или дальнейшему рассмотрению в рамках данного Турнира не подлежит. Игрок имеет право подать протест на действия судей в Оргкомитет ММТ.

Статья 48. Оставление протеста без рассмотрения

1. Главный судья Турнира и Оргкомитет ММТ не принимают и

оставляют без рассмотрения:

- 1.1. несвоевременно поданные протесты;
- 1.2. протесты, не зафиксированные в Протоколе игры;
- 1.3. протесты, основанные на событиях, не предусмотренных Регламентом;

Статья 49. Порядок и сроки рассмотрения протеста

1. При соблюдении порядка подачи протеста и при отсутствии оснований для оставления протеста без рассмотрения Главный судья Турнира и Оргкомитет ММТ принимают протест к рассмотрению, рассматривает протест в течение 10 минут.

2. При рассмотрении протеста Главный судья Турнира и Оргкомитет ММТ вправе по своему усмотрению:

- 2.1. заслушать заинтересованные стороны;
- 2.2. воспользоваться видеозаписью игры;
- 2.3. принять решение, не заслушивая заинтересованные стороны, на основании имеющихся документов и материалов.

Статья 50. Принятие решения по протесту

1. По результатам рассмотрения протеста Главный судья Турнира и Оргкомитет ММТ вправе:

- 1.1. оставить результат игры без изменения, протест без удовлетворения;
- 1.2. аннулировать результат игры и назначить переигровку;
- 1.3. пересмотреть оценку игрока;
- 1.4. оставить оценку игрока без изменений.

2. Решение по результатам рассмотрения протеста выносится в письменной форме и в своей мотивированной части должно содержать основания, по которым оно вынесено. Решение по результатам рассмотрения протеста вступает в силу немедленно, доводится до сведения игроков и публикуется на официальных ресурсах турнира.

3. Решение Главного судьи и Оргкомитета ММТ по протестам является окончательным и оспариванию не подлежит.

ГЛАВА 11. СУДЕЙСТВО ТУРНИРОВ ММТ

Статья 51. Организация судейства

1. Судейство Турнира осуществляется в соответствии с Правилами игры в Мафию, с учетом всех официальных изменений, уточнений и дополнений, установленных Правилами игры, а также в соответствии с Регламентом и его приложениями, которые являются неотъемлемой частью Регламента. Права и обязанности судей при проведении Турнира также устанавливаются Регламентом и другими документами Оргкомитета ММТ.

2. К судейству турниров в качестве Главного судьи, судьи и/или линейного судьи допускаются лица, которых назначает Оргкомитет ММТ.

Статья 52. Состав судейской бригады Турнира

1. Судейство Турнира осуществляют Главный судья, судьи и линейные судьи.

2. На Первом и Втором этапах ММТ возможно применение одной или разных систем судейства.

3. В случае, если количество участников Турнира превышает 30 человек (3 и более игровых столов) Организатор Турнира обеспечивает включение в судейскую бригаду администратора Турнира.

4. В состав судейской бригады Турнира по решению Оргкомитета ММТ также может включаться Инспектор Турнира.

Статья 53. Обязанности Главного судьи перед началом Турнира

Главный судья Турнира формирует состав судейской бригады Турнира и утверждает его в Оргкомитете ММТ не позднее, чем за 7 дней до начала турнира.

За день до старта Турнира Главный судья Турнира проводит брифинг с полным составом судейской бригады Турнира с целью донесения информации о последних изменениях в Правилах игры и/или судейской практике, обсуждения нюансов предстоящего судейства, состава игроков, распределения судей по игровым столам, иных вопросов по обеспечению надлежащего уровня судейства Турнира.

Не позднее, чем за 1 час до начала Турнира Главный судья Турнира, совместно с судейской бригадой осматривает Игровую локацию, оценивает наличие, качество и пригодность игрового инвентаря, аппаратуры для музыкального сопровождения игр и принимает решение о возможности проведения Турнира.

Не позднее, чем за 30 минут до начала Турнира Главный судья проверяет работу оборудования для организации видеотрансляции Турнира, убеждается в возможности проведения видеотрансляции. В случае, если качество оборудования, качество Интернет-соединения или иные обстоятельства не позволяют провести видеотрансляцию Турнира, Главный судья информирует об этом Оргкомитет ММТ.

Статья 54. Права и обязанности Главного судьи во время проведения Турнира

Главный судья Турнира:

принимает окончательные решения по всем спорным ситуациям, связанным с обеспечением судейства Турнира, если иное не предусмотрено Регламентом;

фиксирует окончательные результаты каждой игры Турнира и несет

ответственность за качество и оперативность ведения итоговой Таблицы Турнира, правильность заполнения Протоколов игр Турнира;

фиксирует итоговые результаты Турнира, утверждает и объявляет победителя и призеров Турнира, победителей в отдельных номинациях Турнира;

в случае отсутствия на Турнире Инспектора Турнира, заполняет Табель оценки качества судейства и направляет его в оргкомитет ММТ;

вправе осуществлять перестановку судей, обслуживающих игры Турнира за игровыми столами;

вправе предъявлять к игрокам требования и проводить мероприятия, направленные на обеспечение честной игры и отсутствия влияния сторонних лиц на результаты Турнира и отдельных игр Турнира.

Статья 55. Действия Главного судьи после завершения Турнира

Не позднее, чем через 30 минут после завершения Турнира Главный судья Турнира ознакамливается с Протоколами игр, фотографирует их и направляет в Оргкомитет ММТ.

Не позднее, чем через 24 часа после завершения Турнира Главный судья передает в Оргкомитет ММТ оригиналы Протоколов Игр Турнира.

Не позднее, чем через 24 часа после завершения Турнира Главный судья передает в Оргкомитет ММТ финальный отчет о проведении Турнира, в котором указывает:

- все зафиксированные на Турнире удаления игроков и их причины;
- все зафиксированные на Турнире ППК и их причины;
- все зафиксированные на Турнире штрафы игроков за опоздания;
- все зафиксированные на Турнире эпизоды некорректного поведения игроков;

все зафиксированные на Турнире эпизоды порчи игрового или иного оборудования на Игровой локации;

иную информацию, которую Главный судья Турнира полагает целесообразным довести до сведения Оргкомитета ММТ;

В случае применения к игроку наказания в виде штрафных баллов, на оборотной стороне Протокола игры в разделе «О дисциплинарных нарушениях игрока» Главный судья Турнира обязан указать номер и пункт статьи, согласно которой применено наказание.

Не позднее, чем через 30 минут после завершения Турнира Главный судья Турнира совместно с Организатором Турнира проводит церемонию награждения победителя и призеров Турнира.

Не позднее, чем через 72 часа после завершения Турнира принять участие в обсуждении итогов Турнира с Оргкомитетом ММТ, на которой проинформировать Оргкомитет ММТ:

- о каждом поданном протесте во время Турнира и о принятых по протестам решениях;

- о каждом факте неявки и/или замены игроков и/или судей;

о каждом факте зафиксированных дисциплинарных нарушений и/или нарушений принципов честной игры;

о каждом факте подозрения на нарушение принципов честной игры и о принятых мерах.

Статья 56. Права и обязанности Судьи во время проведения Турнира

Судья Турнира обязан:

знать и соблюдать Правила игры, требования Регламента, требования к ведению Протокола игры;

исполнять требования Главного судьи Турнира;

информировать Главного судью турнира о протестах, фактах нарушения принципов честной игры или влияния сторонних лиц на результаты Турнира и отдельных игр Турнира;

информировать Главного судью турнира о своих подозрениях по поводу нарушения игроками принципов честной игры или влияния сторонних лиц на результаты Турнира и отдельных игр Турнира;

принимать все возможные меры для предотвращения или пресечения выявленных фактов нарушения игроками принципов честной игры или влияния сторонних лиц на результаты Турнира и отдельных игр Турнира

по запросу игроков после окончания игры предоставлять информативные пояснения по фолам, а также озвучивать причины, по которым игрок получил штрафные баллы или 4 фол;

запускать видеотрансляцию игр Турнира, контролировать своевременность включения и выключения звука по время видеотрансляции Турнира.

Статья 57. Обязанности Судьи перед началом Турнира

Перед началом Турнира Судья принимает участие в брифинге Главного судьи Турнира с полным составом судейской бригады Турнира с целью получения информации о последних изменениях в Правилах игры и/или судейской практике, обсуждения нюансов предстоящего судейства, состава игроков, распределения судей по игровым столам, иных вопросов по обеспечению надлежащего уровня судейства Турнира.

Не позднее чем за 24 часа до начала Турнира Судья Турнира формирует плей-лист для музыкального сопровождения игр Турнира и согласовывает его с Главным судьей Турнира.

Судья Турнира прибывает на Игровую локацию не позднее, чем за 1 час до старта Турнира, готовит и настраивает оборудование для обеспечения видеотрансляции Игр Турнира, готовит оборудование.

Статья 58. Обязанности Судьи после завершения Турнира

После завершения Турнира Судья Турнира:

проверяет правильность заполнения Протоколов игр;

совместно с Главным судьей Турнира фиксирует итоговые результаты

Турнира;

складывает оборудование и инвентарь, необходимые для проведения игр Турнира, принимает меры по его сохранности;
заполняет Табель оценки Линейных судей Турнира.

Статья 59. Права и обязанности линейного судьи во время проведения Турнира

Линейный судья обязан:

оказывать всестороннюю поддержку Главному судье и судьям Турнира по обеспечению высокого уровня судейства Турнира;

знать и соблюдать Правила игры, требования Регламента, требования к ведению протокола игры;

исполнять требования Главного судьи и судей Турнира;

информировать Главного судью и судей Турнира о протестах, фактах нарушения принципов честной игры или влияния сторонних лиц на результаты Турнира и отдельных игр Турнира;

информировать Главного судью и судей Турнира о своих подозрениях по поводу нарушения игроками принципов честной игры или влияния сторонних лиц на результаты Турнира и отдельных игр Турнира;

принимать все возможные меры для предотвращения или пресечения выявленных фактов нарушения игроками принципов честной игры или влияния сторонних лиц на результаты Турнира и отдельных игр Турнира;

фиксировать время опоздания игроков к началу первой игры отборочных этапов, последующих игр отборочных этапов Турнира, информировать судей Турнира о зафиксированных опозданиях игроков;

обеспечивать соблюдение игроками установленного тайминга проведения отборочных этапов;

проводить фотографирование участников отборочных этапов за игровым столом в установленном Организатором порядке и передавать фото Организатору в электронном виде;

обеспечивать проведение интервью с победителями отборочных этапов и передачу материалов интервью Организатору в установленный Организатором срок.

Статья 60. Порядок исправления ошибок в Протоколах игр Турнира и статистике ММТ

В случае обнаружения ошибок в Протоколах игр и/или статистике ММТ, Оргкомитет ММТ, в течение 7 рабочих дней после окончания Турнира, может вносить изменения в Протоколы игр Турнира и статистику ММТ. Основанием для внесения изменений является письменное обращение игрока и изучение видеозаписи указанной игры Турнира.

Статья 61. Контроль качества судейства

1. Контроль качества судейства в течение всего сезона осуществляется Оргкомитетом ММТ.

2. Непосредственный контроль качества судейства отдельного Турнира осуществляется Инспектором, назначенный Оргкомитетом ММТ.

3. Инспектор осуществляет свою деятельность в соответствии с Положением об инспектировании Турниров ММТ.

5. Заявления игроков и судей о замене инспектора, назначенного на Турнир, не принимаются.

Статья 62. Вмешательство в действия судей и инспекторов

Организаторам, игрокам, сотрудникам Клуба запрещается вмешиваться в действия главных судей Турнира, судей, линейных судей и инспекторов Турнира.

ГЛАВА 12. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

Статья 63. Церемония награждения победителей

1. По завершению последней игры Турнира, игроки, Главные судьи, судьи, линейные судьи и инспекторы Турнира остаются на Игровой локации для участия в церемонии закрытия Турнира.

2. Церемония закрытия Турнира начинается не позднее 30 минут после завершения последней игры Турнира.

3. Сценарий и порядок проведения церемонии закрытия Турнира определяется Оргкомитетом ММТ совместно с Организатором Турнира и после доводится до сведения игроков, принимающих участие в Турнире.

4. Церемония проводится Организатором Турнира и уполномоченными представителями Оргкомитета ММТ, лицами, привлекаемыми Оргкомитетом ММТ для проведения церемонии или Главным Судьей Турнира.

ГЛАВА 13. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

Статья 64. Расходы игроков

Игроки самостоятельно оплачивают все расходы по участию в Турнирах (размещение, питание, взнос за участие в Турнире).

Статья 65. Расходы Оргкомитета ММТ

1. Оргкомитет ММТ несет расходы по:
 - 1.1. организации и проведению Турниров;
 - 1.2. оплате работы главных судей, судей, администраторов, линейных судей и инспекторов;
 - 1.3. организации торжественных церемоний Турниров;
 - 1.4. награждению победителей, призеров и лучших игроков Турниров;
 - 1.5. приобретению специальных призов по номинациям;
 - 1.6. использованию информационных ресурсов в сети интернет;
 - 1.8. осуществлению уставной деятельности Оргкомитета ММТ;
 - 1.9. иным мероприятиям, направленным на соблюдение норм

Регламента и повышение статуса и имиджа ММТ, его участников.

Статья 66. Организационный взнос за участие в Турнире

Игроки, получившие от Организатора подтверждение заявки на участие в Турнире, оплачивают организационный взнос за участие заранее по требованию Организатора Турнира.

РАЗДЕЛ III. ОСОБЫЕ УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ВТОРОГО ЭТАПА (ГРАНД ФИНАЛА) ММТ

ГЛАВА 14. ВТОРОЙ ЭТАП ММТ (ГРАНД ФИНАЛ)

Статья 67. Сроки проведения Второго этапа ММТ

Сроки проведения и продолжительность Второго этапа ММТ объявляются Оргкомитетом ММТ не позднее, чем за 1 месяц после окончания Первого этапа ММТ.

Статья 68. Подтверждение участия во Втором этапе ММТ

После завершения Первого этапа ММТ, игроки, завоевавшие право участия во Втором этапе ММТ, должны в течение 3-х дней подтвердить Оргкомитету ММТ свое участие во Втором этапе ММТ. В случае, если в течение 3-х дней после завершения Первого этапа ММТ игрок не подтверждает свое участие во Втором этапе ММТ, право участия во Втором этапе ММТ передается игроку, занявшему следующее место по итогам Первого этапа ММТ.

После завершения дополнительного этапа Турнира («Последний шанс») игроки, завоевавшие право участия во второй стадии Турнира (Главном финале Турнира), обязаны в течение 3-х дней подтвердить Организатору свое участие во второй стадии Турнира. В случае, если в течение 3-х дней после завершения указанного в настоящем абзаце этапа указанные игроки не подтверждают свое участие во второй стадии Турнира, право участия во второй стадии Турнира передается игрокам, занявшим следующее место по итогам дополнительного этапа Турнира («Последний шанс»).

Статья 69. Объявление результатов Второго этапа ММТ

Результаты Второго этапа ММТ официально объявляются и публикуются на медиа ресурсах Клуба и Оргкомитета ММТ только после выхода в ТВ эфир или размещения на YouTube заключительной игры Второго этапа ММТ.

Статья 70. Конфиденциальность информации о Втором этапе ММТ

Участники Второго этапа ММТ, игроки, Главные судьи, судьи, линейные судьи, инспекторы обязаны соблюдать полную конфиденциальность результатов, итогов, развития событий, иной

информации, непосредственно или косвенно касающейся Второго этапа ММТ.

Статья 71. Требования к участникам Второго этапа по содействию в работе представителей СМИ и Оргкомитета ММТ

Участники Второго этапа ММТ, игроки, Главные судьи, судьи, линейные судьи, инспекторы обязаны оказывать всестороннее содействие представителям СМИ, Оргкомитета ММТ в работе по освещению Второго этапа ММТ, созданию фото, видео и текстовых материалов. Указанные материалы размещаются на медиа ресурсах Клуба и Оргкомитета ММТ после выхода в ТВ эфир или размещения на YouTube заключительной игры Второго этапа ММТ.

Статья 72. Права Оргкомитета ММТ по размещению видеозаписи Второго этапа ММТ на медиа ресурсах

Оргкомитет ММТ имеет право размещать видеозапись (отдельные ее фрагменты) Второго этапа ММТ на платных медиа ресурсах.

Оргкомитет ММТ имеет право размещать видеозапись (отдельные ее фрагменты) Второго этапа ММТ как на собственных медиа ресурсах Клуба и ММТ, так и на сторонних медиа ресурсах, популяризирующих игру Мафия.

Статья 73. Требования к участникам Второго этапа ММТ по прохождению полиграфа и передаче авторских прав

Перед началом Второго этапа ММТ все участники Второго этапа ММТ подписывают письменное согласие на прохождение полиграфа.

Перед началом Второго этапа ММТ все участники Второго этапа ММТ подписывают письменное согласие, на размещение видеозаписи Второго этапа ММТ на бесплатных и платных медиа ресурсах.

Статья 74. Экипировка участников Второго этапа ММТ

Дресс-код участников Второго этапа ММТ - классический. Дресс-код каждого участника согласовывается с Оргкомитетом ММТ не позднее, чем за 14 дней до начала Второго этапа ММТ.

Каждый участник Второго этапа ММТ обеспечивается именной персональной игровой маской, изготовленной за счет средств Оргкомитета ММТ.

Статья 75. Питание участников Второго этапа ММТ

Участники второй стадии Турнира во время съемочных дней обеспечиваются горячим питанием и питьевой водой, чаем, кофе за счет средств Организатора.

Статья 76. Звуковое оформление игр Второго этапа ММТ

Звуковое оформление игр Второго Этапа ММТ обеспечивают Оргкомитет ММТ совместно с творческой группой, осуществляющей

видеозапись Второго этапа ММТ.

Статья 77. Атрибутика и визуальное оформление Второго этапа ММТ

Оргкомитет ММТ вправе разработать отдельный логотип, сувенирную продукцию, иную атрибутику и визуальное оформление для Второго этапа ММТ.

Статья 78. Мероприятия перед началом Второго этапа ММТ и обязанности игроков по участию в них

Участники Второго этапа ММТ обязаны принять участие во всех предварительных мероприятиях Второго этапа ММТ, которые организуются за день до начала Второго этапа ММТ (фотографирование, запись интервью, видео визиток, предварительный инструктаж и т.д.)

Статья 79. Ограничение по нахождению в Игровой локации во время Второго этапа ММТ

На Втором этапе ММТ на Игровой локации допускается присутствие только игроков, Главного судьи, судей, линейных судей, съемочной группы, представителей Оргкомитета ММТ, Руководства Клуба.

Фан зона Второго этапа ММТ не предусматривается.

Трансляция Второго этапа ММТ в режиме онлайн возможна по решению Оргкомитета ММТ.

Статья 80. Мероприятия после завершения заключительной игры Второго этапа ММТ

Участники Второго этапа ММТ обязаны принять участие во всех мероприятиях (интервью, исповедь, церемония награждения) Второго этапа ММТ после завершения заключительной игры Второго этапа ММТ.

Статья 81. Церемония награждения победителей и призеров Второго этапа ММТ

Церемония награждения победителей и призеров Второго этапа ММТ, а также обладателей специальных призов по номинациям по итогам Второго этапа ММТ начинается не позднее, чем через 30 минут после завершения заключительной игры Второго этапа ММТ.

Статья 82. Судейство Второго этапа ММТ

Судейство Второго этапа ММТ проводится по системе судейства, определенной Оргкомитетом ММТ. Оргкомитет ММТ обязан проинформировать участников Второго этапа ММТ о системе судейства не позднее, чем за 14 дней до начала Второго этапа ММТ.

Статья 83. Специальные призы по номинациям по итогам Второго этапа ММТ

Оргкомитет ММТ учреждает специальные призы по номинациям по итогам Второго этапа ММТ. Оргкомитет ММТ информирует участников Второго этапа ММТ о специальных призах по номинациям по итогам Второго этапа ММТ не позднее, чем за 72 часа до начала Второго этапа ММТ.

Статья 84. Взнос за участие во Втором этапе ММТ

Игроки, получившие право участвовать во Втором этапе ММТ за свой счет оплачивают взнос за участие во Втором этапе ММТ.

Взнос за участие во Втором этапе ММТ составляет 120 (сто двадцать) белорусских рублей.

Приложение 1

ТАБЛИЦА РАСПРЕДЕЛЕНИЯ ТУРНИРНЫХ ОЧКОВ ММТ

Место											
	1 звезда		2 звезды		3 звезды		4 звезды		5 звезд		6 звезд
	B1	B2	B1	B2	B1	B2	B1	B2	B1	B2	
1	7	17	20	22	26	28	32	34	38	40	50
2	5	13	16	18	22	24	27	29	32	34	44
3	3	9	12	14	18	20	23	25	28	31	41
4	2	6	9	11	15	17	19	21	24	26	36
5	1+	3	6	8	12	14	16	18	21	23	33
6		1+	4	6	10	12	14	16	19	21	31
7			2+	4	8	10	12	14	17	19	29
8				2+	6	8	10	12	15	17	27
9					3+	6	8	10	13	15	25
10						3+	6	8	11	13	23
11							4+	6	9	11	21
12								4+	7	9	19
13									5+	7	17
14										5+	15
15											13
16											11
17											9
18											5+

ПОРЯДОК НАЧИСЛЕНИЯ ШТРАФНЫХ БАЛЛОВ ЗА ОПОЗДАНИЯ

В Турнирах ММТ действует единый порядок начисления штрафных баллов игрокам за опоздания на игры.

За опоздание на первую игру игрового дня Турнира игроку начисляется:

- 0.5 балла за опоздание от 15 минут;
- 1 балл за опоздание более 30 минут (пропуск игры).

Во время наступления объявленного времени начала первой игры игрового дня Турнира, Судья обязан находится у входа в Игровую локацию для фиксации времени опоздания игроков. После фиксации времени опоздания игроков, Судья обязан незамедлительно сообщить о фактах опоздания и времени опоздания игроков Главному Судье Турнира.

В случае опоздания игрока на первую игру игрового дня Турнира более чем на 30 минут, Главный судья начинает игру с участием «игрока на замену», а в случае его отсутствия - с участием Линейного судьи.

За опоздание на вторую или последующие игры любого игрового дня Турнира игроку начисляется:

- 0.25 балла за опоздание от 5 до 10 минут;
- 0.5 балла за опоздание от 10 до 20 минут;
- 1 балл за опоздание более 20 минут (пропуск игры).

В случае опоздания игрока на вторую или последующие игры любого игрового дня Турнира более чем на 20 минут, Главный судья начинает игру с участием «игрока на замену», а в случае его отсутствия - с участием Линейного судьи.

Время начала второй и последующих игр любого из игровых дней Турнира объявляется главным судьей турнира в зоне ожидания игроков и в каждой из игровых локаций, а также в чате интернет-ресурса Турнира.

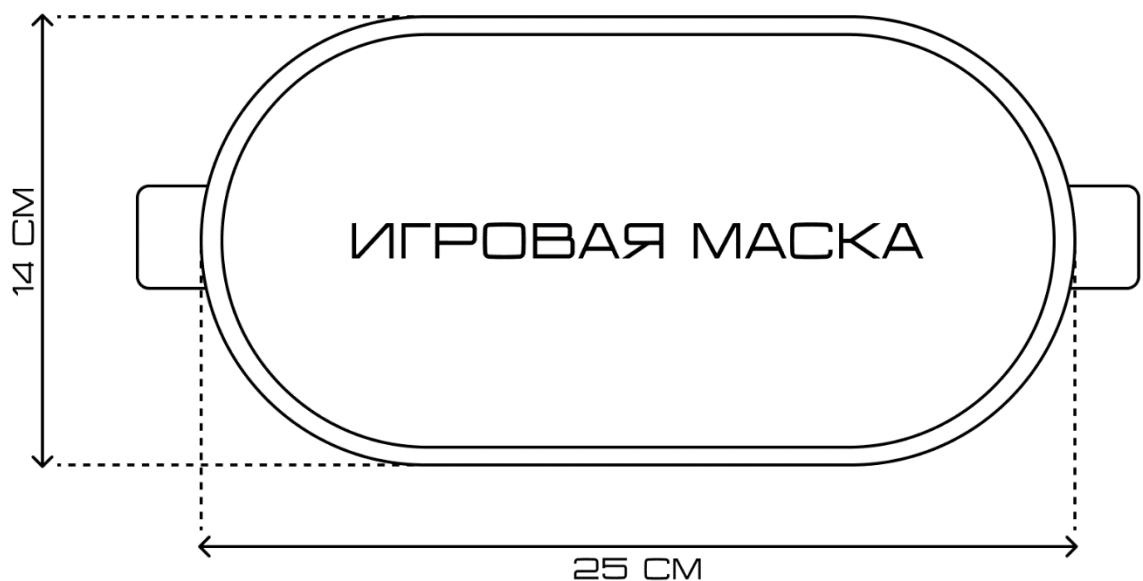
В момент наступления времени начала игры, в случае наличия опаздывающих игроков, Судья объявляет: «Время начала игры наступило, начинаю отсчет времени опаздывающим игрокам».

Судья обязан уведомить каждого из опаздывавших игроков о получении ими штрафных баллов за опоздание: «Игрок номер N, вы получили штраф за опоздание к началу игры на M минут, в размере X баллов».

Судья обязан незамедлительно сообщить о фактах опоздания и времени опоздания игроков на вторую или последующие игры любого из игровых дней Турнира Главному Судье Турнира.

Приложение 3

СХЕМАТИЧНЫЙ РИСУНОК ИГРОВОЙ МАСКИ



ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ КАРТЫ
Желтая, Красная и Фиолетовая дисциплинарная карточка

- 1.1. Игроки во время Игры получают Желтую дисциплинарную карточку за следующие нарушения:
- 1.1.1. неэтичное поведение по отношению к другим Игрокам, Судьям Игры, зрителям;
 - 1.1.2. намеренную демонстрацию значительного видимого изменения стандартного эмоционального состояния с целью оказания психологического давления на других Игроков;
 - 1.1.3. чрезмерную агрессивную жестикуляцию в адрес Игрока, Игроков или Судьи Игры;
 - 1.1.4. чрезмерно громкие звуки или выкрики;
 - 1.1.5. получение информации из Протоколов Судей путем подглядывания.
 - 1.1.6. выражения и жестикуляцию, с угрозой ППК при выведении игрока.
- 1.2. Судья Игры имеет право показать Игроку Желтую дисциплинарную карточку, если посчитает, что необходимо принять меры для того, чтобы вернуть Игрока в спокойное эмоциональное состояние, взять Игру под контроль, обеспечить проведение Игры в соответствии с ее основными Принципами, указанными в Статье 1 Правил Игры;
- 1.3. Судья Игры имеет право показать Игроку Желтую дисциплинарную карточку, если посчитает, что при определении контекста игровой ситуации или высказывания Игрока возможны двойные толкования или трактовки и нет полной уверенности в том, что к Игроку следует применять наказания в виде удаления или ППК. При этом Судья Игры обязан предупредить игрока, что в случае повторения подобных действий Игроку будет показана вторая Желтая дисциплинарная карточка и Красная дисциплинарная карточка.
- 1.4. Судья игры имеет право показать Игроку Желтую дисциплинарную карточку за пение, стихи и приветы.
- 1.5. Судья игры имеет право показать Игроку Желтую дисциплинарную за использование устойчивых выражений, связанных с религиозными ценностями, такими как «Слава Богу», «О Господи», «Не дай Бог», «Ей Богу» и т.д.
- 1.6. использование фраз, описывающих или оценивающих действия Судьи Игры в данной или предыдущей игре, кроме следующих ситуаций:
- судья дает речь Игроку не в его минуту;

- судья озвучивает не правильную последовательность выставленных кандидатур;
- судья неверно посчитал голоса;

1.7. Штраф за получение Желтых дисциплинарных карточек:

1.7.1 Штраф за получение Желтых дисциплинарных карточек (если продолжительность Турнира/этапа Турнира составляет 8 игр и более):

- 1-я Желтая дисциплинарная карточка за Турнир/этап Турнира – 0,2 балла;
- 2-я Желтая дисциплинарная карточка за Турнир/этап Турнира – 0,4 балла;
- 3-я Желтая дисциплинарная карточка за Турнир/этап Турнира – 0,6 балла;
- 4-я Желтая дисциплинарная карточка за Турнир/этап Турнира – 0,8 балла;
- 5-я Желтая дисциплинарная карточка за Турнир/этап Турнира – 1 балл;
- 6- я Желтая дисциплинарная карточка за Турнир/этап Турнира – 1.2 балла.

1.7.2 Штраф за получение Желтых дисциплинарных карточек (если продолжительность Турнира/этапа Турнира составляет 7 игр и менее):

- 1-я Желтая дисциплинарная карточка за Турнир/этап Турнира – 0 балла;
- 2-я Желтая дисциплинарная карточка за Турнир/этап Турнира – 0,2 балла;
- 3-я Желтая дисциплинарная карточка за Турнир/этап Турнира – 0,4 балла;
- 4-я Желтая дисциплинарная карточка за Турнир/этап Турнира – 0,6 балла;
- 5-я Желтая дисциплинарная карточка за Турнир/этап Турнира – 0,8 балла;
- 6-я Желтая дисциплинарная карточка за Турнир/этап Турнира – 1 балл.

1.8. Красная дисциплинарная карточка присуждается при дисциплинарном за повторное значительное нарушение (вторая Желтая дисциплинарная карточка за Игру). При получении Красной карточки Игрок немедленно покидает Игровую локацию и считается выведенным из Игры.

1.9. Фиолетовая дисциплинарная карточка. Фиолетовая карточка присуждается Игроку при ярко выраженном неуважительном отношении Игроков к друг другу, Судьям, Представителям Клуба, порчи имущества Клуба, швырянии предметов в другого Игрока или Сотрудника Клуба, Ведущего, Судью после того, как игрок покинул Игру, или в перерывах между Играми (при этом ситуация происходит на территории Клуба в игровом зале, коридоре, комнате отдыха). Фиолетовую карточку вправе присудить Игроку Судья, Ведущий, Администратор клуба, который заметил происходящий конфликт.

1.9.1. если после того, как Игроки покинули игру, либо в перерыве между Играми происходит конфликт между Участниками Игры, который сопровождается любыми криками (содержащими или не содержащими нецензурные выражения) любой из Ведущих, Судей, Администраторов, ставших свидетелем конфликта обязан предупредить игроков, о

неподобающем поведении. Если предупреждение было проигнорировано, Ведущий или Судья, обязан присудить игрокам Фиолетовую карточку.

1.9.2. если у Игрока возникают претензии к Судье или Ведущему из-за результата игры, каких-то спорных моментов на его взгляд и Игрок при этом в некорректной, грубой форме выражает свои претензии, следует предупреждение Игрока. Если предупреждение было проигнорировано, Ведущий или Судья, обязан присудить игроку Фиолетовую карточку.

1.9.3. при порче имущества Клуба Фиолетовая карточка предъявляется сразу и без предупреждения.

1.9.4. при кидании предметов (в том числе игровых масок и номерков) в другого Игрока, Фиолетовая карточка предъявляется сразу и без предупреждения

1.10. если в течении одного Турнира Игрок получает две Фиолетовые карточки, то он получает 1 штрафной балл, который будет отнят от набранных баллов Игроком за турнир. За каждую следующую Фиолетовую карточку игрок получает 1 штрафной балл.

1.11. любой инцидент, где была выдана Фиолетовая карта автоматически передается с ДК NEFT, не зависимо от поступления жалоб по данной ситуации от Игроков.

1.12. после получения Фиолетовой карты Игрок отстраняется на 3 ближайших календарных дня от всех мероприятий клуба до рассмотрения инцидента ДК NEFT.